

REGULAMIN TURNIEJU FIFA22 NA KONSOLĘ XBOX ONE X i XBOX ONE S

Biblioteka Publiczna w Grodzisku Mazowieckim, 29 lipca 2022 r.

§1. Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin dotyczy rozgrywek ("Turnieju") w wirtualną grę sportową EA Sports FIFA22.
2. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
3. Udział w Turnieju jest otwarty dla osób do lat 18 i możliwy dla osób starszych - jeżeli nie zgłosi się odpowiednia liczba graczy z pierwszego przedziału wiekowego.
4. Liczba miejsc jest ograniczona. Decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Za złamanie Regulaminu grożą konsekwencje, które szczegółowo opisuje paragraf nr 5 Regulaminu pt. "Niesportowa gra".
6. Regulamin wchodzi w życie z dniem opublikowania.

§2. System rozgrywek

1. W turnieju biorą udział samodzielni gracze. Liczba graczy dopuszczona do rozgrywek offline to 4/8/16 lub 32 osoby.
2. Turniej rozgrywany jest systemem drabinki turniejowej, gdzie przegrany odpada. System awansu może ule zmianie w zależności od liczby zgłoszonych graczy.
3. Mecze będą rozgrywane bez rewanżu.
4. W przypadku remisu zwycięzcę wyłoni dogrywka klasyczna lub/a później seria rzutów karnych.

§3. Rozgrywka meczowa

1. Mecze będą rozgrywane przy udziale konsoli Xbox One X i Xbox One S na oryginalnych grach e-sportowych EA Sports FIFA22.
2. Każdy z graczy, przed meczem, ma możliwość wprowadzenia zmian kadrowych lub taktycznych w czasie maksymalnie 60 sekund. Następne takie działanie będzie możliwe w przerwie meczu.
3. Dopuszcza się maksymalnie 2 minuty spóźnienia na swój mecz. Gracz, który nie zdąży automatycznie podda mecz walkowerem na korzyść przeciwnika (0:3).

§4. Ustawienia gry

1. Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku:

- Typ gry: Rankingowa;
- Długość połowy: 4 minuty;
- Poziom trudności: Klasa światowa;
- Szybkość gry: Normalna;
- Kontuzje: Włączone;
- Spalone: Włączone;
- Kartki: Włączone;
- Zagrania ręką: Wyłączone;
- Liczba zmian: 3;
- Sterowanie: Dowolne;
- Stadion: Dowolny;
- Pogoda: Dobra;
- Pora dnia: Dzień/Noc;
- Piłka: Domyślna;
- Kamera: Telewizyjna.

2. Mecze będą rozgrywane poprzez mecz towarzyski - szybki mecz.

3. Gracze będą wybierać zespoły z grupy klubów piłkarskich z wyłączeniem drużyn "specjalnych".

4. Zasady wybierania drużyn:

- Każdy z graczy wybiera jedną drużynę, której nie może zmienić do końca trwania Turnieju;
- Drużyny nie mogą się powtarzać, o kolejności wyboru decyduje wiek gracza. Pierwszeństwo ma ten najmłodszy;
- Gracze w wieku **do lat 9** mogą wybierać drużyny sklasyfikowane: **0,5-5,0** "gwiazdek";
- Gracze w wieku **10-12** mogą wybierać drużyny sklasyfikowane: **0,5-4,5** "gwiazdek";
- Gracze w wieku **13-15** mogą wybierać drużyny sklasyfikowane: **0,5-4,0** "gwiazdek";
- Gracze w wieku **16-18** mogą wybierać drużyny sklasyfikowane: **0,5-3,5** "gwiazdek";

- Gracze w wieku **powyżej 18 lat** mogą wybierać drużyny sklasyfikowane: **0,5-3,0** "gwiazdek".

5. Postanowienia pkt. 4 nie podlegają dyskusji.

§5. Niesportowa gra

Następujące działania będą uznane za niesportową grę:

1. Celowe wyłączenia konsoli, telewizora lub świadome naciśnięcie przycisku "X" na kontrolerze;
2. Gra na czas poprzez zbyt długie podawanie piłki na swojej połowie boiska w celu utrzymania korzystnego wyniku;
3. "Oddawanie" meczy;
4. Wyśmiewanie przeciwnika.

W przypadku wykrycia naruszenia jednego z w/w zachowań winny gracz może otrzymać ostrzeżenie słowne, "żółtą kartkę" lub w skrajnych przypadkach dyskwalifikację z dalszego udziału w grze.

Podczas Turnieju Organizator może określić inne działania urzeczywistniające niesportową grę o czym będzie informował graczy na bieżąco.

§6. Działania zabronione i konsekwencje

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Niniejszy Regulamin jest jasnym wyznacznikiem co uczestnik Turnieju powinien a czego nie powinien robić. W sytuacjach spornych lub skomplikowanych zdanie Organizatora będzie decydujące.
2. Najważniejszą zasadą Turnieju jest postawa fair-play. Organizator zobowiązuje graczy do:
 - Przestrzegania zasad kultury osobistej;
 - Okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w sytuacji problemów technicznych;
 - Łagodzenia konfliktów;
 - Uczciwej i koleżeńskiej gry;
 - Przestrzegania Etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących postaw społecznych.
3. Za rzeczy uszkodzone lub zniszczone odpowiada osoba, która zawiniła w sposób świadomy lub przypadkowy.

§7. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian w niniejszym Regulaminie.
2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo a w szczególności Kodeks Cywilny.